



**Lieber Leiterin.
Lieber Leiter.**

Die Teilnahme an einem World Scout Jamboree ist für die Jugendlichen ein absolutes Highlight in ihrem Pfadfinderleben. Durch die Stichtage für Teilnehmer*innen und den 4-Jahres-Zyklus der Jamborees, hat jede*r Pfadfinder*in genau einmal im Leben die Chance an einem Jamboree teilzunehmen.

Bitte unterstütze uns dabei, deine GuSp und CaEx (und jungen RaRo) über das World Scout Jamboree 2023 in Südkorea zu informieren - damit sie die Chance auf ihre Jamboree nutzen können!

Hierfür haben wir uns einen **Heimabend zum Thema Jamboree** für dich überlegt. Alle nötigen Unterlagen und ein paar zusätzliche Inputs dazu findest du auf www.jamboree.at/heimabend zum Download. Manche Sachen musst du noch ausdrucken und zerschneiden. Außerdem brauchst du einen Laptop, eventuell einen Beamer, sowie eine Internetverbindung (in der Präsentation ist ein Video verlinkt).

Viel Spaß und Gut Pfad!

Ein Jamboree-Heimabend

Einstieg: Jamboree Puzzle (in Kleingruppen oder alle zusammen) **ca. 5 min**

Das Puzzle ausdrucken (Anzahl nach Gruppen) und in die Einzelteile zerschneiden. Die Jugendlichen sollen die Teile dann richtig zusammenfinden.

Falls etwas Hilfe nötig ist, gibt es hier ein paar Tipps: <https://jamboree.at/geschichte/>

Jamboree-Activity (in der ganzen Gruppe) **ca. 40 min**

Vorbereitung:

- Die Begriffe für das Activity ausdrucken, zerschneiden und nach der Punkte-Anzahl sortieren.
- Das Spielfeld auf einem Flip-Chart aufmalen.

Spiel:

- Es werden Teams zu 3-4 Personen gebildet.
- Gruppe 1 startet. Spieler*in A wählt, ob er*sie einen Begriff für einen, zwei oder drei Punkte erklären will und zieht ein entsprechendes Kärtchen. Je mehr Punkte es gibt, desto schwieriger ist der Begriff. Wenn der Begriff bekannt ist, startet der Timer (pro Begriff etwa 1,5 min).
- Spieler*in A erklärt den Begriff, ohne ihn jedoch selbst zu verwenden. Wenn die übrigen Mitspieler*innen der eigenen Gruppe den Begriff innerhalb der Zeit erraten, bekommt die Gruppe die entsprechende Punkteanzahl. Unabhängig vom Erfolg ist danach die andere Gruppe dran. In der 3. und 4. Reihe müssen die Spieler*innen die Begriffe zeichnerisch darstellen. In den letzten beiden Reihen werden die Begriffe pantomimisch dargestellt.

Auf dem Spielfeld sehen alle den Fortschritt - die Gruppe, die als erstes das Ziel erreicht, hat gewonnen.

Variante: Für eine einfachere Variante können alle Begriffe erklärt werden (das Zeichnen und pantomimisch Darstellen fällt weg)

Präsentation: 25. World Scout Jamboree 2023 (in der ganzen Gruppe) **ca. 10 min**

Eine Kurzpräsentation des österreichischen Kontingents zum Jamboree findest du auf www.jamboree.at/heimabend.

Feedback (in der Gruppe oder einzeln) **ca. 5 min**

Was stellst du dir unter Jamboree vor? Was würdest du gerne eine*n ehemalige*n Teilnehmer*in fragen? Was möchtest du über Südkorea gerne wissen? Welche Fragen sind noch offen?

Wir freuen uns über eure Rückmeldungen, Fragen und Anregungen an media@jamboree.at.